

توسعه برنامه های

موبایل

جلسه ششم مجازی

بخش سوم

سحر صادقی

آموزش – کار با CSS در Media

Media در CSS به شما اجازه فرمت صحیح اسنادتان در انواع مختلف رسانه ها مانند screen صفحه نمایش)، (print پرینت)، مرورگر و غیره را می دهد.

مقدمه ای بر انواع Media در CSS

یکی از مهم ترین ویژگی های سند CSS این است که می توانید style sheet جداگانه ای را برای انواع مختلف رسانه ها مشخص نمایید. این امر یکی از بهترین راه های ایجاد صفحات وب مناسب برای چاپگر می باشد که تنها با اختصاص style sheet متفاوت برای نوع رسانه “print” امکان پذیر است.

برخی از خاصیت های CSS تنها برای رسانه های خاص طراحی شده اند برای مثال، خاصیت page-break after تنها برای رسانه های صفحه اعمال می شود.

با این حال، چندین خاصیت وجود دارد که می توانند در media type های مختلف مشترک باشند، اما ممکن است مقادیر مختلفی برای آن property مورد نیاز باشد.

برای مثال خاصیت font-size می تواند برای رسانه های صفحه نمایش و پرینت با مقادیر مختلف استفاده شود.

معمولا سند HTML بر روی صفحه کامپیوتر جهت درک بهتر نیاز به فونت بزرگتری نسبت به کاغذ دارد و همچنین فونت های sans-serif برای خوانده شدن بر روی صفحه نمایش آسان تر می باشند

در حالی که فونت های *serif* برای پرینت محبوب ترند. بنابراین مشخص نمودن این که style sheet یا مجموعه

ای از قوانین استایل به کدام media در CSS اعمال می شود، امری ضروری است.

بارگذاری استایل وابسته به media

سه روش معمول برای بارگذاری استایل وابسته به media وجود دارد.

روش ۱: استفاده از @media

رول @media جهت تعیین استایل های مختلف برای انواع رسانه های متفاوت استفاده می شود.

در مثال زیر استایل به مرورگر می گوید تا محتوای body در ۱۴ پیکسل و فونت Arial را بر روی صفحه نمایش

دهد، اما در صورت پرینت در فونت Times با اندازه ۱۲ می شود.

با این حال، مقدار خاصیت line-height برای هر یک یا هر دو آن تنظیم شده است:

حتما بخوانید آموزش - CSS سینتکس CSS

```
1 @media screen{
2   body {
3     color: #32cd32;
4     font-family: Arial, sans-serif;
5     font-size: 14px;
6   }
7 }
8 @media print {
```

```

9   body{
10   color: #ff6347;
11   font-family: Times, serif;
12   font-size: 12pt;
13   }
14 }
15 @media screen, print {
16   body{
17     line-height: 1.2;
18   }
19 }

```

نکته: قوانین استایل در خارج از قوانین @media بر تمامی media ها اعمال می شود.

روش ۲: استفاده از @import At-rules

رول @import راه دیگری برای تنظیم اطلاعات استایل برای دیوایس خاص است

برای اینکار تنها کافی است تا media های جدا شده با کاما را بعد از URL سند استایل وارد شده مشخص

نمایید .

```

1 @import url("css/screen.css") screen;
2 @import url("css/print.css") print;
3 body{
4   background: #f5f5f5;
5   line-height: 1.2;
6 }

```

نوع print در رول @import به مرورگر دستور بارگیری یک style sheet خارجی (*print.css*) و استفاده از

استایل های آن تنها برای رسانه های پرینت را می دهد.

نکته: تمامی رول های @import باید در ابتدای یک فایل css و پیش از هر گونه استایلی قرار بگیرد. هر قاعده

ای که در فایل css مشخص شده، قوانین استایل متناقض وارد شده در همان فایل استایل را منع می نماید.

روش ۳: استفاده از المان <link>

ویژگی media در خاصیت المان <link> جهت مشخص نمودن رسانه هدف style sheet خارجی در سند HTML استفاده می شود .

1 <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all" href="css/common.css">

2 <link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="css/screen.css">

3 <link rel="stylesheet" type="text/css" media="print" href="css/print.css">

این مثال به مرورگر دستور بارگذاری و استفاده از فایل "screen.css" تنها برای صفحه نمایش را می دهد و

از استایل های print.css برای پرینت استفاده می کند.

حتما بخوانید آموزش – CSS ویژگی Outline در CSS

نکته: شما همچنین می توانید چندین نوع مدیا را (هر کدام را مانند مثال "media='screen, print'" با کاما

جدا کنید)، رای المان <link> مشخص نمایید.

انواع media ها

جدول زیر انواع مختلف رسانه ای را که ممکن است برای هدف گیری انواع مختلف دستگاه ها مانند پرینترها،

دستگاه های دستی، صفحه نمایش کامپیوتر و غیره استفاده شود، لیست می کند.

شرح	انواع مدیا
برای تمام دستگاه های media type استفاده می شود.	all
برای ترکیب بندی های سخنرانی و صدا مورد استفاده قرار می گیرد.	aural
برای فیدبک دستگاه های لمس بریل استفاده می شود.	braille
برای پرینترهای صفحات بریل ورد استفاده قرار می گیرد.	embossed
برای دستگاه های دستی کوچک استفاده می شود – معمولاً دستگاه های صفحه نمایش کوچک مانند تلفن های همراه و یا PDA ها می باشد.	handheld
برای پرینترها استفاده می شود.	print
برای سخنرانی ها به عنوان مثال پروژکتور استفاده می شود.	projection
در درجه اول برای صفحه نمایش های رایانه ای رنگی استفاده می شود	screen
برای رسانه ها با استفاده از کاراکتر fixed-pitch، مانند تله تایپ ها، پایانه ها یا دستگاه های قابل حمل با قابلیت های نمایش محدود استفاده می شود.	tty
برای انواع دستگاه های تلویزیون بارزولوشن پایین، رنگ، صفحه نمایش محدود و دسترسی صدا استفاده می شود.	tv

هشدار: با وجود اینکه انواع مختلفی از رسانه برای انتخاب وجود دارد اما اکثر مرورگرها تنها از چند نوع رسانه

برای، screen و print پشتیبانی می کند.

CSS sprites به کمک ابزارهای آنلاین (روش ساده)

در این روش شما کافیت وارد سایت‌های زیر شوید یا عبارت `css sprites generator` را در موتورهای جستجو سرچ کنید تا لیستی از ابزارهای کمکی برای `css sprites` نمایش داده شود. روش استفاده از این ابزارها بسیار ساده و یک شکل می‌باشد، بعد از وارد شدن به یکی از سایت‌ها، عکس‌های کوچک خود را وارد کنید، ابزارهای آنلاین خودشان عکس‌ها را کنار هم قرار داده و کدهای مربوط به آنها را به شما نمایش می‌دهند، حال تنها کاری که شما باید انجام دهید این است که خروجی گرفته شده از ابزارها را در سایت خود به شکل صحیح و در مکان مناسب قرار دهید.

لیست ابزارهای آنلاین برای: `css sprites`

- spritepad.wearekiss.com
- spritegen.website-performance.org
- css.spritegen.com
- www.spritecow.com

برای `CSS sprites` کردن عکس‌های خود بهتر است از فرمت عکس‌های کوچک `PNG` استفاده کرده و بک گراند آن نیز شفاف (`transparent`) باشد.